

КУБИКИ

«СОЧИНИ ИСТОРИЮ»

Артикул DE 0140

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ:

Кубики «СОЧИНИ ИСТОРИЮ» – это интересное и увлекательное занятие для Ваших детей. Кубики развивают фантазию, образное мышление, а также навыки построения красивой, грамотной речи.

Эта забавная настольная игра гарантирует весело и с пользой проведенное время не только для Ваших малышей, она придется по вкусу также Вам и Вашим гостям.

Преимущества:

- Различные варианты правил игры.
- Подходит для любого количества игроков.
- Прекрасное времяпрепровождение для игроков любого возраста.
- Бесчисленное множество увлекательных историй.

ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ:

- Не допускайте к игре с кубиками детей до трех лет.
- Храните кубики в местах, недоступных для животных и детей до трех лет.

СПОСОБ ПРИМЕНЕНИЯ:

Командная игра на время.

- Разделитесь на команды с равным числом игроков.
- Каждая команда берет по листку бумаги и ручке или карандашу.
- Выберите ведущего.

Примечание: ведущим может быть игрок любой из команд.

- Договоритесь о продолжительности каждого хода.
- Ведущий берет все кубики в ладони, встряхивает их и бросает на игральное поле (стол или пол).

Примечание: после того как кубики заняли свое положение на игральном поле, их нельзя переворачивать.

- Ведущий быстро в произвольном порядке выставляет кубики в ряд, определяя их последовательность.
 - Ведущий засекает время.
 - Команды должны составить рассказ, основанный на ассоциациях с картинками, выпавшими на кубиках, употребляя их в заданном порядке.
 - По окончании времени команды откладывают ручки (карандаши).
 - Из каждой команды выбирается рассказчик, который будет зачитывать историю для всех игроков.
 - Выигрывает та команда, у которой получился самый интересный рассказ.
-

Графическая игра.

- Каждый игрок берет лист бумаги, ручки, карандаши, фломастеры или краски.
- Выберите ведущего.

Примечание: ведущим может быть любой из игроков.

- Договоритесь о продолжительности каждого хода.
- Ведущий берет все кубики в ладони, встряхивает их и бросает на игральное поле (стол или пол).

Примечание: после того как кубики заняли свое положение на игральном поле, их нельзя переворачивать.

- Ведущий засекает время.
 - Игроки придумывают небольшой рассказ, используя ассоциации к картинкам, выпавшими на кубиках, употребляя их в произвольном порядке, и рисуют иллюстрацию к рассказу.
 - По окончании времени игроки откладывают карандаши, ручки, фломастеры и краски.
 - Каждый игрок по очереди показывает иллюстрацию и презентует свой рассказ.
-

Блиц-игра.

- Ведущий берет все кубики в ладони, встряхивает их и бросает на игральное поле (стол или пол).

Примечание: ведущим может быть любой из игроков.

Примечание: после того как кубики заняли свое положение на игральном поле, их нельзя переворачивать.

- Игроки коллективно придумывают рассказ.
 - Сначала из общего множества выбирается один кубик и для него предлагается ассоциация, затем выбирают следующий кубик, связывая его в рассказе с предыдущим, и так далее.
-

Индивидуальная игра на время.

- Каждый игрок берет лист бумаги, ручку или карандаш.
- Выберите ведущего.

Примечание: ведущим может быть любой из игроков.

- Договоритесь о продолжительности каждого хода.
- Ведущий берет все кубики в ладони, встряхивает их и бросает на игральное поле (стол или пол).

Примечание: после того как кубики заняли свое положение на игральном поле, их нельзя переворачивать.

- Ведущий быстро в произвольном порядке выставляет кубики в ряд, определяя их последовательность.
- Ведущий засекает время.
- Каждый из игроков должен составить рассказ, основанный на ассоциациях с картинками, выпавшими на кубиках, употребляя их в заданном порядке.
- По окончании времени команды откладывают ручки (карандаши).
- Каждый из игроков зачитывает свой рассказ.
- Затем игроки подсчитывают количество слов в своем рассказе.
- Выигрывает игрок, написавший самый длинный рассказ.

Материал: пластик

Комплектация: Кубики – 9 шт., инструкция – 1 шт.